

TD 4 : Tableaux d'entiers

1. Ecrire la suite d'instructions C permettant de saisir 10 entiers dans un tableau puis d'afficher le contenu du tableau.
2. Ecrire la suite d'instructions C qui, étant donné un tableau de 10 entiers, calcule la somme des entiers contenus dans le tableau.
3. Ecrire la suite d'instructions C qui, étant donné un tableau de 10 entiers, saisit un entier e et affiche les valeurs du tableau qui sont des multiples de e.
4. Ecrire la suite d'instructions C qui, étant donné un tableau de 10 entiers, affiche sa plus grande valeur ainsi que son indice.
5. Ecrire la suite d'instructions C qui, étant donné un tableau de 10 entiers, vérifie si un entier e rentré au clavier appartient au tableau.
6. Ecrire la suite d'instructions C qui, étant donné un tableau de 10 entiers, vérifie si les nombres qu'il contient sont classés dans l'ordre croissant.
7. Ecrire la suite d'instructions C qui, étant donné un tableau de 10 entiers, affiche les entiers qui n'apparaissent qu'une seule fois.
8. Ecrire la suite d'instructions C qui, étant donné un tableau de 10 entiers, affiche l'entier qui apparaît le plus de fois (s'il y a des ex-aequo, on n'en affichera qu'un).
9. Soient 2 tableaux de 10 entiers chacun.
 - 9.1. Ecrire la suite d'instructions C qui détermine si les 2 tableaux contiennent les mêmes entiers quand ces 2 tableaux sont triés dans l'ordre croissant.
 - 9.2. Même question si les tableaux ne sont pas triés. (On ne cherchera pas à les trier).