



Nous verrons dans la fiche « GTK+ » comment utiliser de telles images dans un programme en C.

Et maintenant une grande question : est-on obligé de faire tous les dessins « à la main » sur une feuille de papier quadrillée comme au Moyen-Age ? Ben ... en général un pixmap est de petite taille et je pense que l'on perd moins de temps à travailler « à l'ancienne » qu'à utiliser Gimp® sous Linux qui permet d'éditer des images au format xpm (sous Windows je ne sais pas du tout ...).

Note : Il est également possible de ne pas colorer un pixel (« X s None c None ») : si l'on plaque une autre image par dessus, le pixel non coloré prendra alors la couleur de l'image superposée.